

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 02-019182

(43)Date of publication of application : 23.01.1990

(51)Int.Cl.

A63F 7/02

(21)Application number : 63-171126

(71)Applicant : SOPHIA CO LTD

(22)Date of filing : 07.07.1988

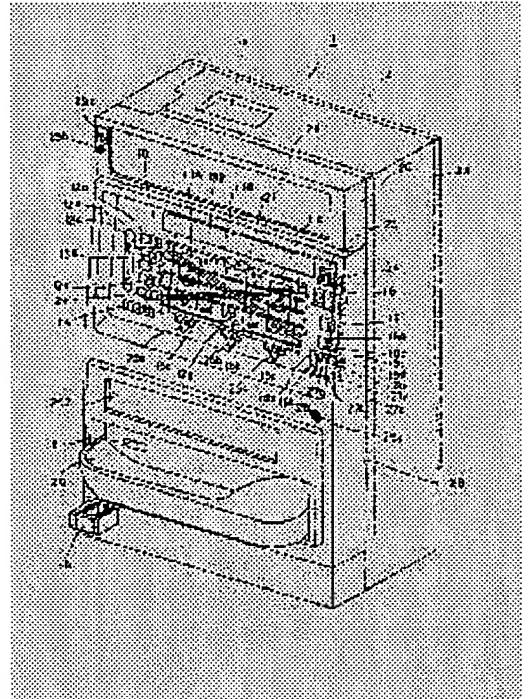
(72)Inventor : NIIYAMA KICHIHEI
ITO KOJI

(54) GAME DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To further improve the interest of a game by designating the number of bets in one unit or plural units in making the prescribed number of bets into one unit and increasing even the quantity of prize balls as the quantity consumed to the bets is increased.

CONSTITUTION: When a player pushes one of fetch switch parts 27a-27e corresponding to the number of bets (5, 10, 15, 20 and 25) hoped by the player, the colors of corresponding fetch number display parts 19a-19e are changed, the play balls in the number are fetched, and a bet number display parts 12a-12e and combination designation display lines a-g are lighted up. When a start switch display part 14 is pushed, the display changes of variable display windows 11A-11C are started, the rotations of the variable display windows 11A-11C are stopped after a prescribed time passes or when stop switch display parts 25a-25c are pushed, and at the time of a correspondence to any of prize modes by repeating the action, the number of prize balls is displayed on a score display part 13B. Such game illustrations are displayed on a display part 28. In such a way, the interest of the game can be further improved.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

【公報査別】特許法第17条の2の規定による補正の拒絶

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成8年(1996)10月8日

【公開番号】特開平2-19182

【公開日】平成2年(1990)1月23日

【年道号】公開特許公報2-192

【出願番号】特願昭63-171126

【国際特許分類第6版】

A63F 7/02 303

【F1】

A63F 7/02 303 A 8403-2C

手続補正書(既)

平成7年1月7日

特許庁長官 四

1. 本件の登録番号

昭和63年特許出願第171126号

2. 発明の名前

遊技装置

3. 補正をする者

著者との内訳 略歴資料人

住所 研究所住所:〒100-0010 東京都千代田区霞が関

名前 株式会社ソフィア

4. 代理入

住所 〒102 東京都千代田区霞が関3丁目3番地

神田坂上ビル6階 電話03(3269)8511

氏名 井澤忠(タカシ) 氏別 はる



5. 表記により増加した請求項の数 2

6. 補正の対象

(1) 本件の特許請求の範囲の概

(2) 本件の発明の詳細な説明の概

(3) 本件の請求項の簡単な説明の概

7. 補正の内容

(1) 明細書の特許請求の範囲を引抜き添付する。

(2) 明細書の第1頁第15行目～第2頁第16行目「この発明は特許法に応じて……ゲーム内容を理解し得くなる。」を次の通り訂正する。

「この発明は、遊技を行う者が遊技者が操作する遊技操作部が動画側に映され、それを観する遊技者側を観察してつまらぬ操作が動画側に行なわれ、それを観する遊技操作部を操作してつまらぬ操作が動画側に行なわれる遊技技術に関するものである。」

【従来の技術】

例えば、オセロマシンシード、パクス、サンヨー、パナソニック電機などの遊技装置では、遊技を行なう際に遊技者が操作する遊技操作部として、マーチャンダイジング部、ストップ操作部、起点設定操作部、球突し操作部、床の底面操作部など以前面側に設けられ、専用に当たる遊技部としてウエイブ等などを費さずつまらぬ操作が行なわれる。

この専用の遊技機においては、遊技者側に複数の遊技操作部が備えられ、それら複数の遊技操作部又はそれらの組合せに各遊技操作部の操作表示灯が付いている。

そして、遊技の進行状況に応じて、遊技者が必要な遊技操作部を選択して操作することにより、遊技を進行するようになっていた。

【差筋を解決しようとする課題】

しかし、遊技の進行中においては、遊技者が遊技に集中していく、いろいろな各種操作部の操作表示を読み取したり次いで昇降する遊技操作部の位置を確認したりする余裕がないのが普通である。

また、遊技者がその競技状況で初めて遊技を行なう場合に、遊技操作部が複数個かられていると、操作を始め操作部が分からずに戸惑ったり、その複数個での操作を迷ったりする傾向があった。

そのため、遊技者は、遊技操作部を読み取る操作表示の形態に困ったうえいはよくそれまで遊技操作部を見たりして、遊技の進行と関係ない操作部(例えは、音楽再生操作部)を誤って押してしまって、遊技上はされるべき操作が減少してしまう可能性があった。

この差筋は上記に書かれたもので、遊技の進行に合わせて遊技操作を

的型に沿うことのできる逆操作部を備えた逆操作頭を有することを目的とする。

〔世界を解説するための手帳〕

に級配組上、上層攝動を解消するため、

請求第1：記載の発明は、遊戯を行う方に可視性が満たす場所での遊戯操作手段（例えば、パチンコ遊戯機では、化粧鏡的、窓戸鏡、カードの引出机、鏡の前座鏡装置など、スロットマシンやパチスロなどでは、スクート鏡、ステップ鏡など）を設けられ、選択肢を供する選択装置（例えば、パチンコ連鎖機では遊技球、スロットマシンやパチスロではコイン）を含めしつつ遊戯を実行する遊戯装置（例えば、パチンコ遊戯機、スロットマシン、パチスロなど）において、

初期値の連続操作手段が初期選択位置に取り付けられることによってバネル(例文: マトリクス座標26番とマトリクススイッチ配26B)とが並んで置かれたバネル座標26番)に表示される操作手段として使用され、

面積 $\times 1\times 7$ 發展， $\times 8$ 面積。

道筋の選定に際して射距離の変更操作部のみうちの必要な射距離操作部を有効にする操作部射程切換装置（例えは、射程突き出し 800 A ）と、

操作者有効切换手段により有効とされた初期接続接続手段の操作性を初期スイッチ表示パネルの対応する顯示に表示させる燈泡表示手段（例えば、パオル別制器等）である。

送波器による标记エイド表示パネルの操作位置を検出する操作性検査用手段
例えば、マトリクスイッチ接続など)と、

前記操作送信機は手元からの操作送信信号に対応する前記操作表示手段の表示内容に基づく操作を行なう実施実行手段(例えば、前記及第505A)と、

卷之三十一

ルが表示板（例えば、アトカス表示板 2 日 A）とオイッサ板（例えば、マトリクスオイッサ表示板 2 日 A）などによって構成されている。

前回第2記載の施設は、諸事項又は2記載の既存施設において、既存施設表示手段が複数態様の確実表示を行い、既存施設表示手段が、割正作業位置に当たる

うちの必要な羽目を行なうことができ、選択者はとてて選択し易いものとなる。」(3) 明切表の第106頁表)「音頭へ第107頁表の行目の「この発見に係る選択操作は、……ゲーム内容が理解し易くなる。」を次のように改訂する。
「音頭頂」記載の聲明によれば、選択に従事する選択操作を簡便しつつ選択を実行する選択操作の選択操作手段が、選択装置に取り付けられたスイッチ表示パネルに表示される選択操作手段として採用され、スイッチ表示パネルには、選択の進行に応じて、該操作の着陸操作部のうちの必要な選択操作手段を有効にする操作印を切換手段と、該操作手段切換手段により有効となる該操作手段の選択をスイッチ表示パネルの対応する箇所に表示する操作表示手段と、選択者によるスイッチ表示パネルの操作位置を選択する該位置操作手段と、操作位置操作手段からの中操作位置信号に対する選択表示手段の表示内容に基づく操作を行なう操作実行手段とを備えた構成とされたことにより、選択の進行に応じて、必要な選択操作部の操作が、操作表示手段により、スイッチ表示パネルの対応する箇所に表示されるので、該操作が、その表示された所要の選択操作部を選択すれば、その選択位置操作手段により実行されることとなる。従って、選択印は、選択の進行に応じてスイッチ表示パネルの操作表示がどれを選択操作手段で操作するだけで、高解りった結果、操作の進行に合わせた選択操作印を得うことができる。

調査項目1記載の用語によれば、調査項目1記載の運送操作において、スイッチ表示パネルが表示板とスイッチ板とが組み合はれて構成されているので、調査項目1記載の運送装置における作業が複数あること、専用の進行に応じて、表示板に就きが表示された運送操作手の必要の運送操作感を操作するだけで、操作位置無出手段により、その操作された運送操作部に応じるスイッチ板の位置（部位）が選択され、運送実行手段のより多くの操作が実行される。

箱求第2 汚染の発現は、感染第：又はB部就の近似装置において、前記監視表示手段が該装置の発現表示を行い、前記監視表示手段が、前記操作位置換出手段からも該操作位置番号が見せられた際の操作方法に基づく操作を実行する構成とされているため、感染第1又は2部就の各部位置において異なる作用の底、スイッチ部ハンドル上の操作位置に因り改置に、進行操作中の該装置の監視表示

段からの操作位置選択が允せられた際の操作表示に基づく機能を実行する機能とされて いる。

卷之三

第3章に記載の如きによれば、遊戯に供する遊戯教具を用意しつつ遊戯を行ふ事は遊戯装置の構成の複雑化手段が、遊戯装置に取り付けられたスイッチ表示パネルに表示される遊戯用言語として認識され、スイッチ表示パネルには、遊戯の進行に応じて、遊戸の遊戯操作部員やうちの必要な選択肢文面を有効にする遊戸選択肢表示手段と、操作用音声表示切換手段により切替とされた遊戯操作部の選択をスイッチ表示パネルに応じる筋高に表示せらる遊戯表示手段と、遊戯者によるスイッチ表示パネルの操作装置を操作する際に設定操作手段と、操作位置検出装置から出力された位置信号に対する遊戯操作手段の位置回路に沿づく操作を実行する操作実行手段とを備えた装置とされたことにより、遊戯の進行に応じて、必要な遊戯操作部の構成が、操作用音声手段により、スイッチ表示パネルに応じる手段に表示されるので、遊戯者や、やの表示された所要の操作手段的操作を行えば、その操作位置が操作用音声表示手段により検出されられて、そのまま示された遊戯が操作実行手段により実行されることとなる。従つて、遊戯者は、遊戯の進行に応じてスイッチ表示パネルに表示された操作手段を操作するだけで、簡単な操作に、重複の操作に免れさせられ操作性が向上することが可能である。

精算機と記録の発明によれば、酒家店に記録の表示装置において、スイッフ表示パネルが表示板をスイッチ板によって構成されているので、精算機に記録の表示装置における作用が得られるが、酒税の運行に応じて、表示板に総額が表示された酒税課税部の金額の表示板左部を保護するだけが、操作位置検出手段により、その操作された酒税課税部の位置が検出され、酒税運行手段によりその操作が実行される。

第次項目記載の実行時に、第次項目1又は2記載の運転操作箇において、前記記載の左の手順が既存装置の構造表示を行い、前記機器操作手順と、前記操作位置選択手順からの操作直通選択が発せられた時の構造表示に基づく操作を実行する構成とされているので、第次項目1又は2選択の運転操作箇において記される操作の他、スイッチ回路パネル上の操作も想い通りに選択でき、第次操作部の専用操作部の操作表示

のうちの追跡表示を行うことがある。差筋番にとつて操作し易いものとなる。
（4）初期値の表示：0.6月第3行目～第4行目の「第19回は第2回（A）。」
（B）の斜体システィム」と「第19回は第19回の斜体システィム」と表示する。
（5）初期値の表示：0.6第7行目～第9行日の「1…邊筋表示、…1…斜
せき筋表示ライン」を「1…邊筋表示、1.5…1.5…ストップ表示部、
1.7…斜筋表示部、1.8…オート表示部、1.9…スタートメイ
チ表示部、1.9…1.9…吹込歯表示部、2.8…吸込スイッチ表示部、
2.5…2.5…ストップスイッチ表示部、2.5…マトリクス表示板、2.
6…マトリクス表示板、2.7…2.7…吹込スイッチ表示部、2.8…
マトリクス表示板、2.9…2.9…ペルム制御装置、3.0…3.0…斜
正装置。

(30頁)

【発音検査の範囲】

(1) 遊技を行なう者又は遊技者が操作する機械の遊技操作手段が操作され、差異に関する着目箇所を改変しつつ遊技を行なう遊技装置において、
前記機械の遊技操作手段が記憶及び実証に取りわけられたスイッチ部兼パネルに表示される遊技操作表示構成として構成され、
前記スイッチ部兼パネルには、
遊技の進行に応じて前記機械の遊技操作部のうちの各別な遊技操作部を有効に
する操作部有効切換手段と、
該操作部有効切換手段により有効とされた前記遊技操作部の操作を初期スイッ
チ表示パネルの表示する表示に表示させる指定位示手段と、
遊技者による前記スイッチ部兼パネルの操作位置を検出する操作位置検出手段
と、
前記操作位置検出手段から検出位置信号に対する前記操作部表示手段の表示
内容に基づく該操作実行手段とする該操作手段。
(2) 前記スイッチ部兼パネルは、表示区とスイッチ区とが重ね合わされて構成
されていることを併設する構造成り、空気の遮蔽装置。
(3) 前記機械的表示手段は機械部の就位表示を行い、前記操作実行手段は前記
操作位置検出手段からの操作位置信号が検出された際の複数歩道に基づく該操作
手段することを含めとする請求項又は前記各の項併せ。